



ZONE 1:

ZONE 4:



DIE
MARTINSSCHLUCHT

ZONE 2:

ZONE 3:





Um den Bewohnern zu helfen, die Schlucht vom Unwesen zu befreien, haltet Euch an ein paar einfache Regeln:

- Sammelt durch richtige Antworten fleißig Saalachkiesel, die Währung der Martinschlucht – Ihr werdet sie später brauchen.
- Diese Karte dient als Orientierung und Hilfestellung. Im Spiel werdet Ihr lernen, die Zeichen zu verstehen.
- Hört gut zu, was die magischen Wesen Euch erzählen, und achtet auf jedes Detail.

Und jetzt: Worauf wartet Ihr noch? Holt Euch die App und startet los:



!M BANN
DER
TROLLE

