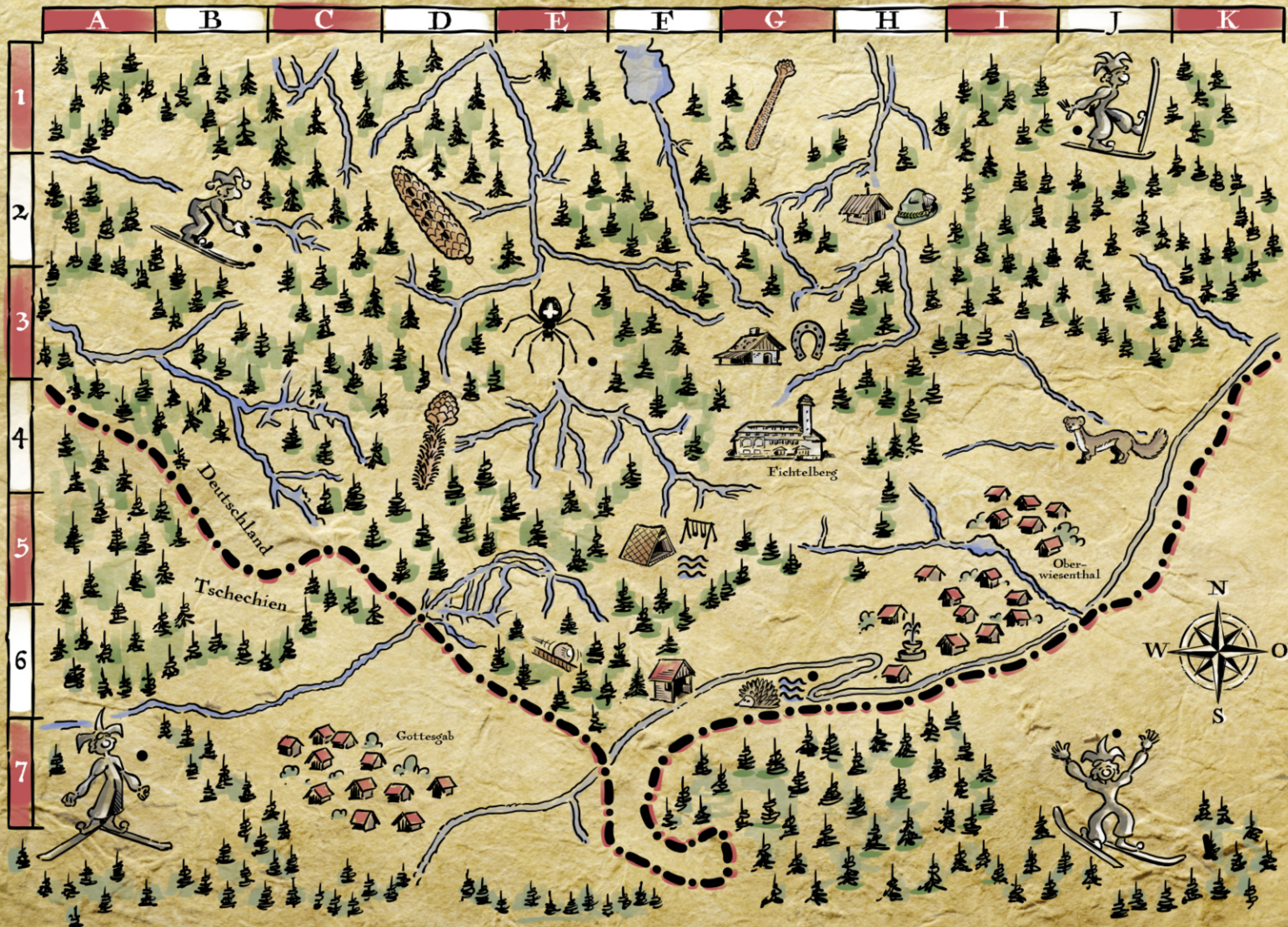




location based games & stories
fpuercoj



Ab ins
Abenteuer!

ABENTEUERWEG AM FICHTELBERG

Fichtelberg-Elixier Hilft gegen jede Vergiftung.

Zutaten:

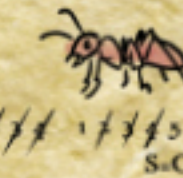
1. Von folgendem Baum:
- 3 Zapfen gezupft bei einer
Windstärke von 60 - 75 km/h.



Baum:

2. 3 Federn eines Vogels, der am liebsten in Fichten
brütet und das das ganze Jahr, wenn es genügend Nahrung
zu finden gibt.

Vogel:



.....

4. Rinde - ein Stück
mit Spuren von:



Käfer:

5. Ein Stück der Ursache
für die Vergiftung.

Ursache:

6. Die Haut eines Reptils,
das häufig an folgendem Ort
zu finden ist:



Reptil:

7. 700 ml Wasser aus



Brunnen:

.....

8. 1 Silbermünze aus dem alten Bergwerk
am Fichtelberg.

Zubereitung:

Gib das Wasser in einen Kessel und bringe es bei ruhigem Feuer
zum Kochen. Füge dann Zutat 1 und danach Zutat 2 hinzu. Rühre
dreimal im Uhrzeigersinn. Gib dann die Zutat 4 hinein und warte,
bis der Trank seine Farbe gewechselt hat. Ist es soweit, werfe
Zutat 5 zusammen mit Zutat 6 in den Kessel. Warte 60 Sekunden,
bevor du nun Zutat 3 hinzufügst, damit der Trank seine Form
behält. Nun ist es soweit für Zutat 8. Die Farbe des fertigen
Tranks sollte nun schimmern.

Wichtige Hinweise

I. Unterschlupf vor Regen und Wind:
Die Wellenschaukelhütte

II. Zugang zum Bergwerk am Fichtelberg:

- a) Um den Eingang zum Bergwerk zu finden,
vier Orte musst du auf der Karte verbinden.
Auf dem Pergament dein Pfad beim Igelbrunnen beginnt,
von dort ziehe eine Linie zum zweiten Ort geschwind.
- b) Die Sprache der Gnome offenbart die nächsten Orte:
Zwei Symbolreihenfolgen musst du ergänzen,
dann die roten Symbole zwei Worte ergeben,
deren Abbild auf der Karte glänzen.
- c) Eile nun zum Brunnen der närrischen Pracht,
wo Masken tanzen in funkelnder Nacht.
Sein Wasser plätschert laut und klar,
die Narrengestalt zeigt dir den Ort, fürwahr.

III. Im Bergwerk:

3 4 7 8

①



②

